

KINDERBOEKEN-
WEEK 2025

LESBRIEF GROEP 3/4

ZOETE ZUSJES VOL AVONTUUR



Naam

Groep ...

AVONTUREN BELEVEN

Hou jij ook van avonturen beleven? Saar en Janna wel! Ze willen het liefst elke dag op avontuur: schatten zoeken, met piraten vechten, prinsessen redden, bergen beklimmen, over zeeën varen, met een vliegtuig naar een ver land, niets is ze te gek. **Als jij nu – ja, echt nu – op avontuur zou mogen gaan, wat zou je dan het liefst doen?**

Kruis alles
aan wat
je leuk lijkt!



Een schat
zoeken



Met piraten
vechten



Een prinses
redden



De hoogste
berg beklimmen



Met het
vliegtuig naar
een ver land



Overleven in
de wildernis



Snorkelen
in de oceaan



Zwemmen
met dolfijnen



In de aller engste
achtbaan



Knuffelen met
een tijger

BEDENK ZELF IETS LEUKS

WOW! Ga je mee op avontuur?

- ☐ Boeken over dieren
- ☐ Hele spannende boeken
- ☐ Grappige boeken
- ☐ Boeken met heel veel plaatjes
- ☐ Boeken met informatie
- ☐ Boeken van de Zoete Zusjes

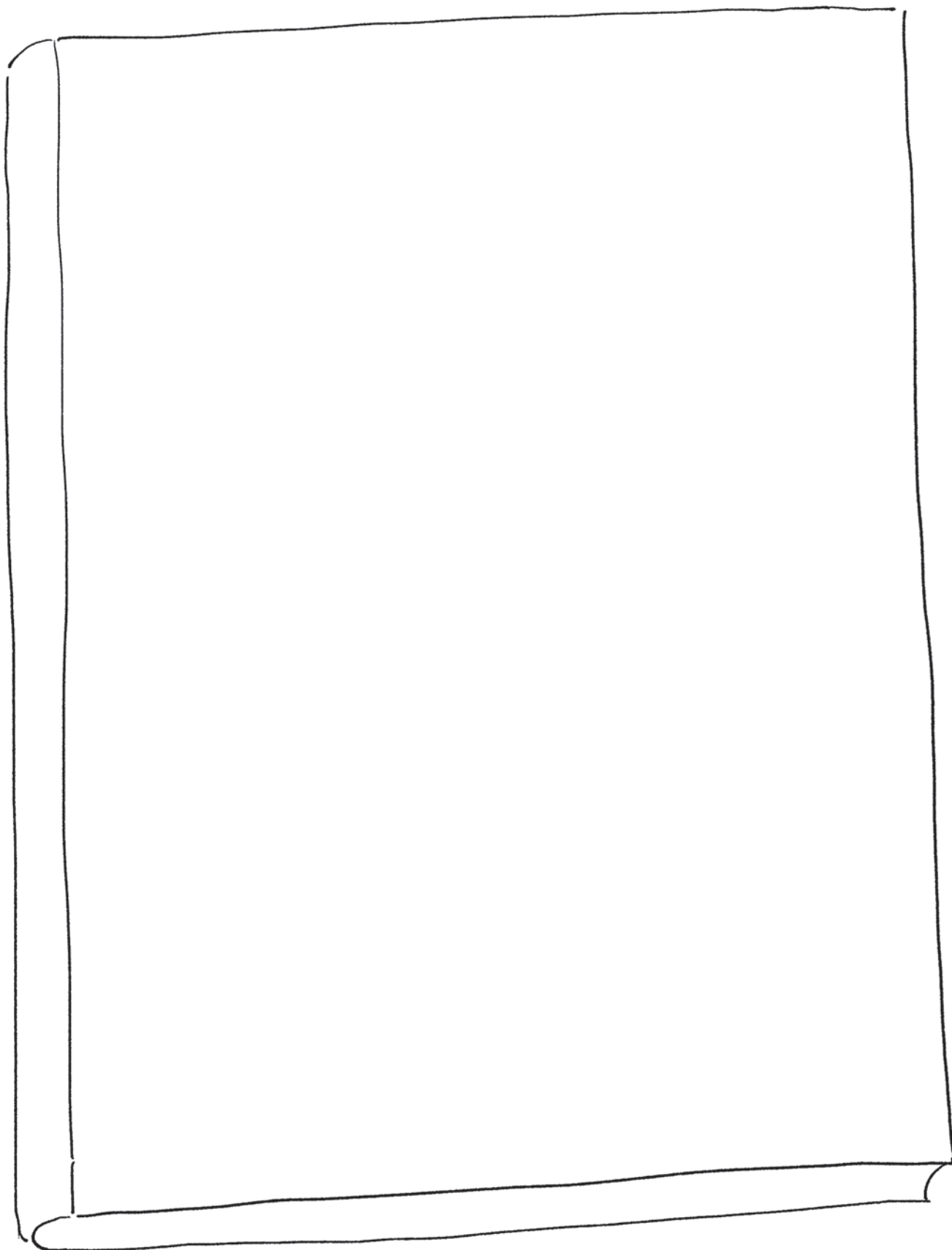


EN ALS JE ZELF EEN BOEK ZOU SCHRIJVEN, WAAR ZOU DAT DAN OVER GAAN?

MAAK JE EIGEN AVONTURENBOEK



Teken hier de voorkant van je eigen avonturenboek. Verzin ook een titel.



ZOEK DE 10 VERSCHILLEN

O, o! De printer is eigenwijs geworden. Dit plaatje zou twee keer precies hetzelfde moeten zijn, maar er zijn tien verschillen in geslopen. **Kun jij ze alle tien vinden?**



DE ZOETE ZUSJES

AVONTUREN

SPIL

Wie is er als eerste bij het kasteel om de prinses te redden?

SPILREGELS

Wie het hoogste gooit mag beginnen. Je moet precies uitkomen op het kasteel. Gooi je hoger? Dan moet je die stappen terug zetten.

38: daar is de tijger weer! Terug naar vakje 32



START

16: Het elfje zegt: je mag nog eens gooien!



WOESTE

RIVIER
44
Sla een beurt over

34: het elfje stuurt je snel door naar vakje 39



9-10-11: spring snel voor de lava uit naar het eerstvolgende vakje zonder lava

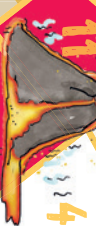


42: de draken jagen je terug naar vakje 26

55: het piratenschip vaart rap door naar vakje 58



DE OVEN
10
LAVA
9



29: soldaat MEES jaagt je terug naar vakje 19

31: soldaat DANN jaagt je vooruit naar vakje 33



32

33

42

41

40

39



19

20

21



22

23

20-22: ga terug naar vakje 13

21-23: ga snel door naar vakje 28

27: de touwladder van de boomhut brengt je meteen naar vakje 47!

24

25

26

27

28

5

6

46

7

45

48

49

50

51

60

61

52

53

54

56

55

58

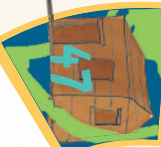
57

59



50: de prinses roept om hulp! Ren door naar vakje 57

59: de tovenaar is woest! Hij tovert je terug naar vakje 8



47: de boomhut. Even uitrusten! SLA EEN BEURT OVER



EINDE

WOOO HOO!

WAT heb je nodig?

- ★ een dobbelsteen
- ★ evenveel pionnen als deelnemers
- ★ heel veel geluk

KLEURPLAAT

KINDERBOEKEN-
WEEK 2025



EXTRA LESIDEEËN -1-



LEKKER VOORLEZEN

Lees samen het boek 'De Zoete Zusjes gaan op avontuur'. Saar en Janna gebruiken hun fantasie en belanden in een wereld vol magie en gevaar.

Een boze tovenaars heeft een prinses ontvoerd – en natuurlijk zijn ridder Saar en prinses Janna vastbesloten haar te redden! Maar dat is niet zo makkelijk... Er zijn krokodillen, een uitbarstende vulkaan en zelfs vuurspuwende draken. Durf jij met hen mee op avontuur?

DE VLOER IS LAVA

Speel samen het spel 'de vloer is lava'. Je kunt het spel spelen in de klas, maar ook buiten of in de gymzaal. Zet een gezellig muziekje op (hoeft niet, maar maakt het wel leuker). Iedereen mag rondrennen, dansen etc. Zet dan af en toe de muziek ineens uit en roep: 'De vloer is lava!' Iedereen moet dan zo snel mogelijk ergens opklimmen, op gaan staan of aan gaan hangen, zolang je voeten maar niet de grond raken. Degene die als laatste zijn voeten nog op de grond heeft staan is af en moet aan de kant gaan zitten. Het spel is afgelopen als er een winnaar overblijft.



EEN SPANNEND PROEFSPEL

Doe een proefspel in de klas. Zorg voor een paar blinddoeken en proef om de beurt iets. Als je niets kunt zien, is dat altijd erg spannend. Kan je raden wat je geproefd hebt?



EXTRA LESIDEEËN -2-

AVONTUURLIJKE SCHOOLDAG

Kies een dag in de Kinderboekenweek uit om een hele avontuurlijke schooldag te beleven.

Op die dag gaat alles anders dan anders en is het een avontuur om naar school te gaan!

Bedenk samen vooraf wat je allemaal op die dag kunt doen, zoals:

- ☐ Kom verkleed als je eigen avonturenheld naar school.
- ☐ Zet je stoel de hele dag achterstevoren.
- ☐ Breng allemaal iets spannends of bijzonders mee voor een grote gezamenlijke lunch. Probeer nieuwe gerechten en laat je verrassen.
- ☐ Kijk samen een leuke avonturenfilm.



TEKEN ELFENLAND

Aan het einde van het boek 'De Zoete Zusjes gaan op avontuur' dromen Saar en Janna over Elfenland.

Saar denkt dat dat een land is waar de elfjes leven, waar bergen staan gemaakt van koekjes en struiken met snoepjes eraan. Er zijn rivieren van limonade waar je op kunt drijven in grote donuts. En je kunt er rijden op eenhoorns. Hoe denk jij dat Elfenland eruitziet? Maak een mooie tekening van jouw Elfenland.



AVONTUURLIJKE SPEURTOCHT IN DE WIJK

In het boek 'De Zoete Zusjes gaan op avontuur' staat een DIY voor een avontuurlijke speurtocht.

Kijk op de volgende pagina wat je daarvoor moet doen.



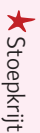
DIJ AVONTUURLIJKE SPEURTOCHT

Wil jij ook op avontuur? Bedenk dan samen een coole speurtocht door de buurt.

Een van jullie zet de speurtocht uit. De anderen kunnen daarna de pijlen volgen.

Als je de speurtocht extra avontuurlijk wilt maken, bedenk dan ook leuke opdrachten die je onderweg moet doen. Hieronder staan een heleboel leuke tips.

WAT heb je nodig?



Stoepkrijt

Iets lekkers of leuk als beloning aan het einde van de speurtocht, bijvoorbeeld een lolly.

TIP

START

TIPS voor een avontuurlijke speurtocht.



Teken de **PIJLEN** niet alleen op de stoep, maar ook af en toe op een paal, muur of boom. Zo wordt het net wat moeilijker en spannender om de pijlen te zoeken.

Laat de deelnemers van de speurtocht aanbellen bij een buurman of buurvrouw om een mop te vertellen of een liedje te zingen. Schrijf dan groot op de grond: **'BEL HIER AAN EN VERTEL EEN MOP'** of **'BEL HIER AAN EN ZING EEN LIED'**.

2

1

3

Geef soms een **ZOEKOPDRACHT**, zoals 'zoek hier 10 verschillende stenen' of 'zoek 4 verschillende bloemen'.

4

10

9

8

7

6

5

Leg ergens een paar stoepkrijtjes neer in een getekend vak en schrijf erbij: **'MAAK IN DIT VAK EEN LEUKE TEKENING'**.



Om de speurtocht meteen nuttig te maken zou je ook een vuilniszak en een priktok mee kunnen geven, met de opdracht om zo veel mogelijk **ZWERFVAL** (of bijvoorbeeld 20 stuks) mee te nemen onderweg.

AAN de slag:

1. Spreek met elkaar af wie de speurtocht uit gaat zetten.
2. Markeer samen het beginpunt (bijvoorbeeld de voordeur of de poort van de tuin). Vanaf hier ga je straks beginnen.
3. Bedenk hoeveel tijd degene die de speurtocht gaat uitzetten nodig heeft. Spreek bijvoorbeeld af dat je na 15 minuten mag beginnen aan de speurtocht. Zo heeft de maker van de speurtocht genoeg tijd om pijlen te tekenen en opdrachten te bedenken.
4. Veel plezier!

Schrijf of teken af en toe **EEN LEUKE PUZZEL** op de grond. Bijvoorbeeld een woord waarvan je de letters door elkaar hebt gehusseld: welk woord staat hier?

TEKEN ONDERWEG EEN HINKELBAAN OP DE GROND.

Geef soms een **DOE-OPDRACHT**, zoals 'spring 10 keer over de boomstam', 'lim tegen de glijbaan omhoog', 'doe hier een dansje' of 'doe hier 10 push-ups'.

Schrijf een som op de grond die de anderen moeten **UITREKENEN** voor ze verder mogen. Je kunt twee antwoorden opschrijven bij pijlen die elk een andere kant op wijzen. Bij het juiste antwoord wijst de pijl de goede kant op.